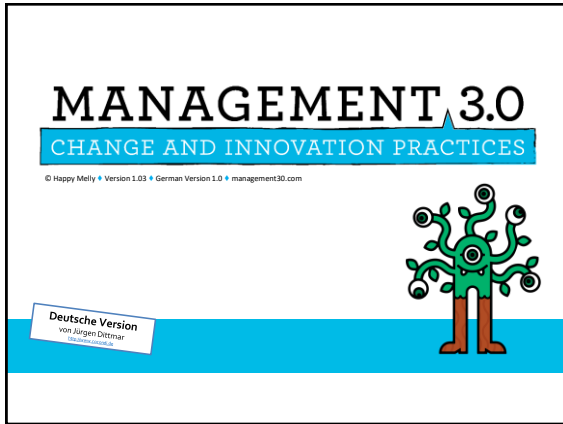
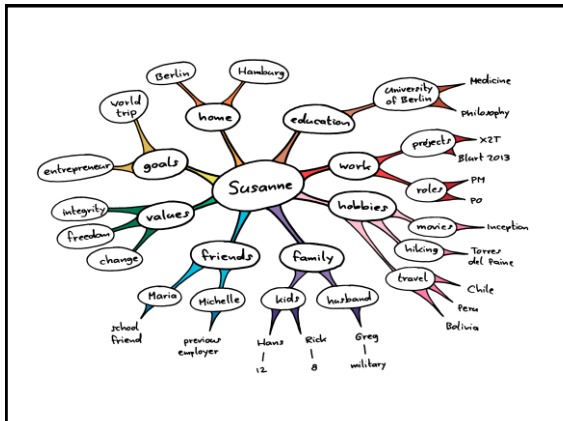
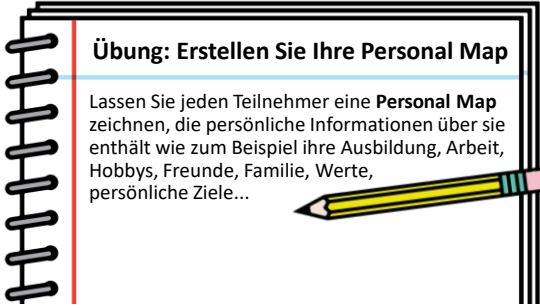








Übung: Erstellen Sie Ihre Personal Map

Lassen Sie jeden Teilnehmer eine **Personal Map** zeichnen, die persönliche Informationen über sie enthält wie zum Beispiel ihre Ausbildung, Arbeit, Hobbys, Freunde, Familie, Werte, persönliche Ziele...

Übung: Erstellen Sie Ihre Personal Map

Lassen Sie jeden Teilnehmer eine **Personal Map** zeichnen, die persönliche Informationen über sie enthält wie zum Beispiel ihre Ausbildung, Arbeit, Hobbys, Freunde, Familie, Werte, persönliche Ziele...

Stellen Sie sich 10 Minuten lang gegenseitig Fragen zu ihren Personal Maps.
(Machen Sie keine Präsentationen!)



Übung: Teamnamen und –symbol finden

Betrachten Sie an ihrem Tisch die Ähnlichkeiten und Unterschiede in den Personal Maps und finden Sie für ihr **Team** einen **Namen** und ein **Symbol**.

(Name und/oder Symbol können Ihren Tisch während des Workshops repräsentieren.)



Nachbesprechun g



Warum **3.0** ?



Man lernt Architektur nicht in einem Klassenzimmer oder einer Bibliothek. Man lernt erst durch die Umsetzung sowie die Analyse der Ergebnisse und deren Effekte auf Andere. Bei meiner Arbeit an Systemen, in Organisationen und im Management war das nicht anders.

– Russell L. Ackoff



Unser Regelwerk
für heute



